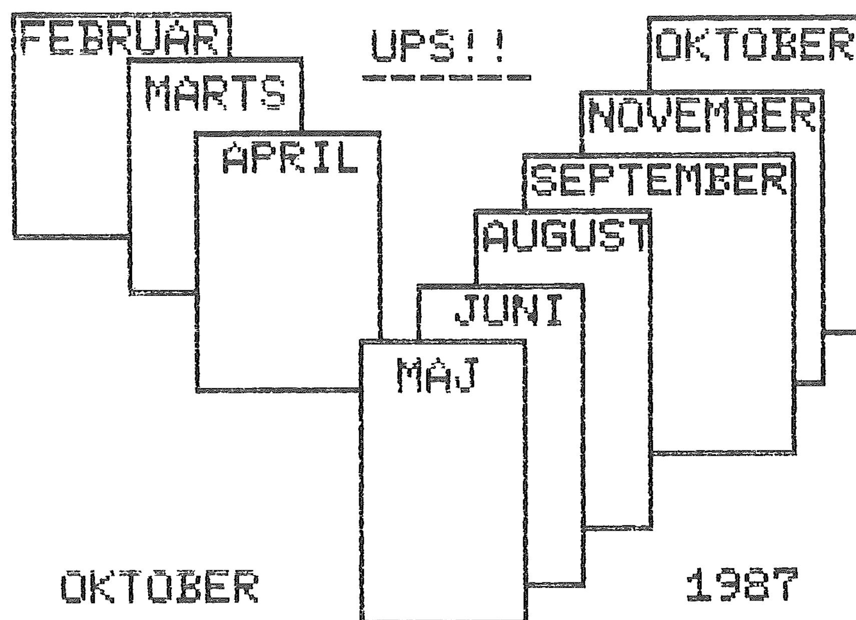
MSX

BRUGER BLADET

ÅRGANG 4 NR. 9 PRIS KR. 15



NOVEMBER 1987

UDGIVET AF: MSX BRUGER KLUBBEN



- den ideelle PC-løsning

SVI-256SF	Kr. **6.553.-**	SVI-640FF	Kr. **8.193.-**
SVI-640FH	Kr. **13.110.-**	X'PRESS 16	Kr. **6.963.-**

Priser excl. moms - incl. MONOCHROM MONITOR

MEDLEMS RABAT 20 %

SVI®

SPECTRAVIDEO

INCL. DOS 2.11
PÅ DANSK

Henvendelse:

OVERGÅRD ANDERSEN A/S
Dampfærgevej 32
2100 København Ø
Telefon 01 42 30 00

INDHOLDFORTEGNELSE

Leder

Ja så fik vi overstået vores møde på fyn hvor alle de AKTIVE medlemmer var mødt op. (Var DU ?) Stor fotoreportage inde i bladet.

På dette blad står der Oktober men det er altså November nummeret du sidder med i hænderne, det forrige blad hed Novembernummeret men det var Oktobernummeret.
Denne smarte finte fra vores side har narret efteråret så det i år er blevet tidligere computervejr end det ellers ville være blevet.
Dette forventer vi så giver sig udslag i at jeres bedre sider kommer på tryk i vores sider, eller i har måske ligefrem hamstret en masse programmer til vinteren ?

Til jeres orientering skal jeg oplyse at i har fået nogen repræsentanter for Fyn og Jylland. Deres navne står her -------->>>> Snak med dem om jeres lokale problemer, om ideer og tips.

Næste nummer hedder December og er fyldt med godter, bit's og bug's.

Henrik Gilvad

O P L Y S N I N G E R

Foreningen hedder: MSX BRUGERKLUBBEN
Medlemsskab koster 150 Kr. (årligt)
Salgsannoncer er for medlemmer gratis

Medlemskab opnås ved henvendelse til foreningens kasserer, eller ved indbetaling af kontingent på postgironr.
8 2 0 6 0 8 2
HUSK at opgive navn, adresse, postnr. og by, samt tlf.nr. og maskintype.

Bladet hedder : MSX BRUGERBLADET
Oplag : 600 eks.
Udkommer : 10 gange årligt (ikke jan og juli).
Tryk : Foto offset.
Forside udført af :John Mortensen
Løssalgspris : 15,00 Kr.
Udkommer næste gang : December

Formand : Henrik Gilvad
Solrød Byvej 41
2680 Solrød strand
Tlf. nr. 03 14 36 57

Kasserer : Preben Lund
Tømmerstrædet 19
2620 Albertslund
Tlf. nr. 02 64 76 26

Redaktionsgruppen består af formand, kasser og følgende :

Richard Foersom	Tlf.nr.	01 39 39 94
Henrik Larsen	-	01 88 00 96
Peter Knudsen	-	02 17 76 23
Erik Steen	-	02 96 09 37
Christian Noval	-	02 62 02 01
Søren Mortensen	-	01 69 77 40
Jannik Storm	-	01 65 74 59
Per Underlien	-	02 64 09 66
Kim Andersen	-	02 94 26 74
FYN		
Jens Møller	-	09 94 22 75
JYLLAND		
Johnny B.	-	06 82 66 98
SVERIGE		
Jan Bojstrup	00946.	40-21 36 41
NORGE		
Reider Akselsen	00947.	06-90 96 87

Artikler, annoncer eller programmer der ønskes optaget i bladet, sendes til Henrik Gilvad eller Preben Lund. Bånd og disk sendes retur.

OBS. SIDSTE FRIST FOR STOF TIL NÆSTE NUMMER ER : 29.11.1987

**** MSX BIB ****



Månedens nyt i bib er programmet Snake Valley fra sidste nummer af finnen T. Mickelsson. Spillet, der både kan spilles af 1 og 2 spillere, går ud på at hver har en slange, og det gælder så om at æde modstanderens hale.

Ønsker du at komme i besiddelse af disse og/eller andre programmer fra MSX-BIB er brugsanvisningen her:

Du sætter dig ned og finder ud af hvilke programmer du vil købe. Derefter slipper du joystikket for en stund, går hen på posthuset, fatter et giroindbetalingskort, og skriver programnavnene på bagsiden.

Priser:
15 min. bånd - 25 kr. stk.
5.25" disk - 25 kr. stk.
3.5" disk - 35 kr. stk.
programmer - 10 kr. stk.

Et bånd kan rumme 8 programmer. En disk kan rumme hele biblioteket.

Eks: 8 programmer på 3.5" disk koster 8 * 10 + 35 = 115 dkr.

Programmerne bestilles hos:

Kim Andersen
Fundervej 32
2610 Rødovre
gironr. 7 50 87 00

Jeres egne programmer sendes til samme adresse (der venter stadig en belønning i form af et bånd eller en disk efter eget ønske).

Kim

Indhold i MSX-BIB:

- **"Snake Valley"**, æd modstanderens hale inden han æder din. For 1 eller 2 spillere.
- **"Biorytmer"**, afgør hvordan din fysiske, psykiske & intellektuelle tilstand er d.d.
- **"Chopper"**, helikoptorspil med 12 baner, incl. designerprogram til at lave mange flere.
- **"Ormrun"**, Charlottenlund Travbane med orme, flot grafik & lyd.
- **"Demo"**, oplev hvilke grafiske muligheder din MSX indeholder.
- **"Amorti"**, regner rente, afdrag og restgæld på din afbetaling ud.
- **"Tips"**, indtast dine tips (også sys.) og prog. viser antal rigtige.
- **"The Maze"**, lav en labyrint og få en anden til at slippe igennem.
- **"Life"**, tegn et mønster af celler, og du ser dem udvikle sig.
- **"Sound Maker"**, lav den rigtige lyd til dit sdpil på denne flotte mikserpult.
- **"Halv Tolv"**, lige som i Monte Carlo, på med pokerfjæset.
- **"Danmark"**, lær de danske byers beliggenhed, flot grafik.
- **"Oil"**, bliv olie-sheik på no time, sjovt to-mands-spil.
- **"Puzzle"**, sjovt puslespil på 16 brikker med bevæglige billeder.
- **"Skyd Nu"**, skeetskydning som du kender det fra Ol, hurtig grafik.
- **"Pengo"**, det iskolde gys, klassikeren fra spillehallerne.
- **"Søjle"**, behandler tal og stiller dem op som kurver el. søjler.
- **"Eliza"**, Psykologen hjælper dig med kærestesorgerne, på engelsk.
- **"Graf"**, tegner en graf for den indtastede funktion, brugervenligt.
- **"Kartotek"**, hold styr på dine cassette bånd og programmer.
- **"Moon Mission"**, superlækkert grafik lander program, 5 baner.
- **"Frogrun"**, få frøen sikkert over vejen og floden.
- **"Dump"**, screendump prog. til din Epsonkompatible printer. 4 forstørrelser. 4 gråtoner.
- **"Dbase"**, hurtig dbase hvor du kan sætte alt i system, indbygget udprintningsfacilitet.
- **"Screen Store"**, kan gemme to skærmbilleder og lynhurtig få dem frem igen. Kun til 64 k maskiner.
- **"Ram Disc"**, arbejd med to programmer på samme tid. Kun til 64 k maskiner.

**** FYN ER FIN ****

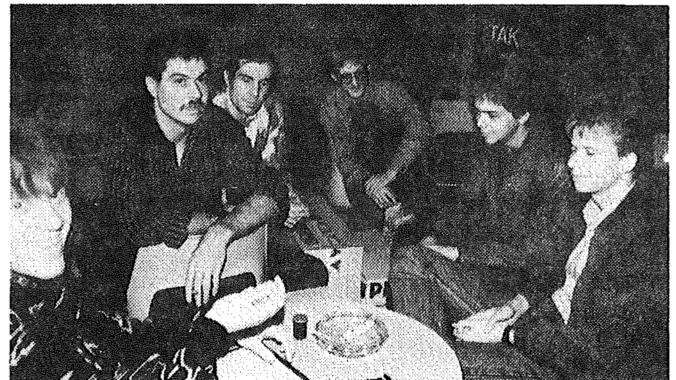
FYN ER FIN

Som næsten ingen så, var der gigant træf på Fyn, hvor klubben indbød til forsamling af klubbens medlemmer. Det er dette træf som jeg her vil fortælle lidt om.

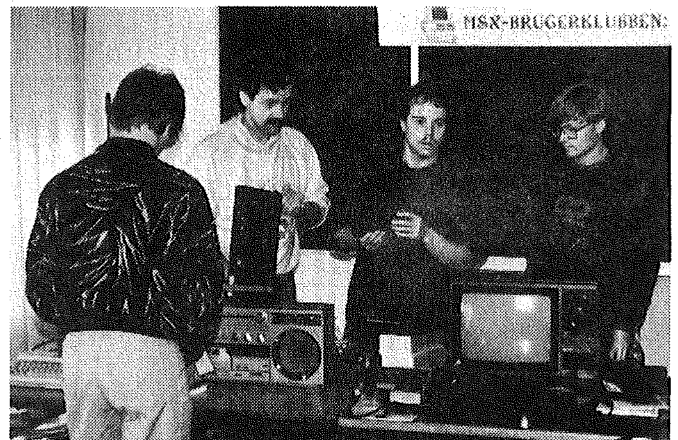
Sidste søndag i efterårsferien stod en gruppe Sjællændere meget tidligt op, de begav sig til hovedbanegården i København. Her mødtes de med nogle flere mennesker (også fra Sjælland). Klokken 8:00 kørte de med et specielt bestilt tog mod Fyn, mærmere bestemt byen Odense.



Turen forløb med en konference omkring det firkantede bord. Tiden blev ikke spildt, afpudsningen omkring MSX brugerklubbens gigant træf forløb planmæssigt. Toget buldrede over Sjælland med 160 km/h mens travle redaktionsmedlemmer diskuterede mødets kommende forløb. Alle virkede udhvilede undtagen Kurt som jo alligevel aldrig sover. Den rygende varme morgenkaffe fyldte snart lokalet med en liflig duft. Alle var spændte. Snart efter befandt vi os omkring et rundt bord i et rum med monitorer stategisk placeret omkring os, ombord på færgen mod Fyn. Spændingen var stor, havde tilrettelæggelsen været tilstrækkelig. Var de klar på Fyn?



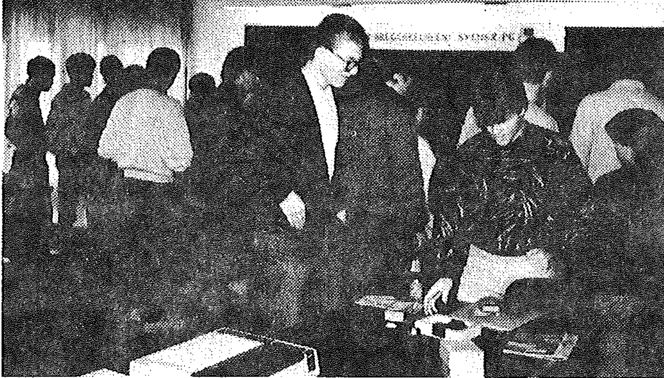
Det var de. På Odense station stod to medlemmer for at tage imod redaktionen. Vi blev guided gennem Odense by mod toldkammeret. Efter mange kilometers vandring (jeg slæbte en tung monitor) kom vi frem. Foran toldkammeret blev vi modtaget af Hans Nielsen som var ham som stod for alt det praktiske. Da vi var blevet præsenteret for de allerede ankomne, startede mødet, med en præsentation af de forskellige maskiner som klubben idag besæftiger sig med. Disse præsentationer stod kompetente personer for og det klarede de vist meget godt men vi skulle have haft en større skærm. Det var svært at se for dem der sad bagerst. Afslutningen af præsentationen var Johnny B. Musik



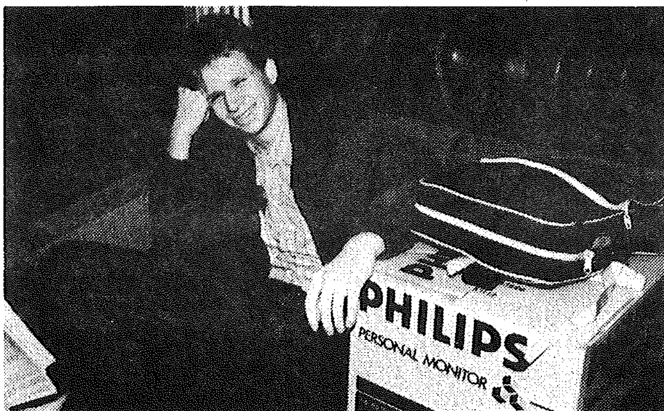
som viste hvad Yamaha's MSX computer kunne. Ikke ilde, fed tråd som vi siger i Albertslund. Mens frokosten blev hentet, var der mulighed for at få styret sin tastofoni og folk samledes omkring den type

**** FYN ER FIN * ANNONCE ****

computer som havde deres interesse. Omkring i krogene begyndte folket at snakke sammen og udveksle



meninger og ideer. Timerne gik, pressen blev inviteret indenfor og kunne stille spørgsmål. Endelig var der også mulighed for at se hvordan et modem fungerede, vi fik "snakket med" et par databaser og så at det kan vores computer også. Som afslutning på dagen skulle et sæt nye vedtægter formelt vedtages. Disse skabte en debat omkring klubbens virke og medførte at redaktionen får tilknyttet en kontaktperson på Fyn og en i Jylland, i lighed med de kontaktpersoner som vi har i Sverige og Norge. Endelig ændrede klubben navn til MSX brugerklubben (den hed til oplysning: MSX spectravideo brugerklubben). Afslutningen på dagen blev lidt brat, idet vi Sjællændere fandt ud af at vi skulle hjem hvis vi ville i seng til en rimelig tid. Og Kurt var også begyndt at se lidt klatøjet ud.



Som afslutning vil jeg gerne på redaktionens vegne takke Hans Nielsen og dem der hjalp ham, for det meget store arbejde, som det er at arrangere et sådan møde. Vi håber at I på Fyn havde en lige så god dag som vi, og at vi mødes igen til næste år.





★☆★

ANNONCE

ANNONCE - MIDI TRANS
****

Hvad er nu dette, jo et nyudviklet program af S. Skjold Vejle + Basic opsætning Johhny B Silkeborg.

Hvad kan så Midi Trans ?

Behandle en Midirecorder fil
-------- -- Miniorgel evg fil

Du kører din optagelse igennem Midi Trans og resultatet bliver en Composer fil, du kan editere fuldstændig i Midi-Trans, indsætte noder/pauser eller fjerne ditto, du

**** ANNONCE * SNAKE VALLY ****

kan evt transponere din optagelse i alle retninger til hvilken toneart du lyster og i hvilket oktavhøjde du ønsker. Bliver resultatet ikke som ønsket kan du igen gå ind i midi Trans og gentransponere/editere.

Eneste begrænsning er at Midi Trans kun kan behandle en optagelse hvor du spillet 1 tone ad gangen.

Programmet er velegnet til f.eks Komponister som ikke er skrappe til noder idet din komposition spillet real time nu kan blive opsat som noder i Composer programmet.

Senere vil vi måske tilbyde et program hvor CMP noderne kan blive udprintet i stor flot printer opsætning hvis nogle er enteresseret i dette så kontakt os venligst.

Endvidere kommer snart et program der sætter CMP filer om til Makro programmet, mere derom senere.

Prisen på Midi-Trans er Kr. 25o,- leveret på diskette med brugsanvisning udprintet, Midi-trans har også indbygget hjælpe menu.

Midi Trans kan kun køres på Computer med Diskstation.

Et køb af Midi Trans betyder også gratis opdatering hvergang det bliver udbygget hvad det sikkert vil blive flere gange efterhånden som vi opdager mere.

Henvendelse om Midi Trans:
Johnny B. Musik
Lindevænget 237
86oo Silkeborg

Tlf o6 826698

giro 8 41 1o 93

Indbetal blot beløbet og skriv Midi Trans på girokortet så bliver det tilsendt omgående.

SNAKE VALLY SVI.

```
10 ' **** SNAKE VALLEY ****
20 ' ** By T. Mickelsson **
25 ' ** SVI vers. By H.G.**
26 ' **   1 Nov 1987     **
27 ' ********************
30 CLEAR600,&HD350:DEFINTB-Z:B=&HD400
40 DEFUSR=B:DIMI(2000),J(2000)
50 A$(0)="212018CD4737F3545D2A25F90100
00ED4325F9DB84BA2810BB2816E68020170420
F1CB1938241BEB010700AF3225F9"
60 A$(1)="18EE3225F918E9DB84BA2829BB28
2110F6CB1930F23A25F9A7280D012000A7ED42
CD7dd42E0118302BCD7dd42E0718"
70 A$(2)="283226F918DA3A26F9A72B0B0120
0009CD7dd42E05181223CD7dd42E0318OACD34
37A7C8BAC82E09C126002225F9C9"
80 FORC=0TO2:FORD=1TO93STEP2
90 POKEB,VAL("&H"+MID$(A$(C),D,2))
100 B=B+1:NEXTD,C:COLOR15,1,13
127 '
128 ' Definer MSX Screen 1
129 '   (naesten da)
130 SCREEN1,0:GOSUB10000:OUT&H81,128:O
UT&H81,&H83:OUT&H81,0:OUT&H81,&H80
131 A$="!"+CHR$(34)+"#$%&'()*+,-./0123
456789:;<=>?@ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXY
Z[\]^_'abcdefghijklmnopqrstuvwxyz{|}~"
132 FOR A=1 TO LEN(A$):LOCATE (AMOD32)
*8,8+(A\32)*8:PRINTMID$(A$,A,1):NEXT
137 OUT&H81,0:OUT&H81,&H84
138 OUT&H81,0:OUT&H81,&H86
139 FORB=1TO8:READC,D,E:F(B)=C:G(B)=D:
H(B)=E:NEXT
140 FORB=257TO262:READC:VPOKEB,C
150 NEXT:FORB=32TO39:READC:VPOKEB,C
160 VPOKEB+160,C:NEXT:FORB=0TO1024
170 VPOKEB+2048,VPEEK(B):NEXT
180 FORB=64TO95:READC:VPOKEB,C
190 VPOKEB+960,C:NEXT
200 FORB=2112TO2143:READC:VPOKEB,C
210 VPOKEB+960,C:NEXT:VPOKE8208,49
220 FORB=8192TO8196:READC:VPOKEB,C
230 NEXT:FORB=128TO135:READC
240 VPOKEB,C:VPOKEB+2048,C:NEXT
250 SOUND0,10:SOUND1,1:SOUND7,62
260 SOUND8,16:SOUND11,3:SOUND12,9
270 VDP(4)=0:GOSUB1010:LOCATE10,3
280 PR$="SNAKE VALLEY":GOSUB20000:LOCA
TE8,6
290 PR$="PLAYER1 SCORE:"+STR$(K):GOSUB
20000:K=0
300 B=183:LOCATE8,8:IFMTHENL=0
310 PR$="PLAYER2 SCORE:"+STR$(L):GOSUB
20000:L=0
```

**** SNAKE VALLY ****

```
320 LOCATE8,11:PR$="1 or 2 players ? "
:GOSUB20000
330 PUTSPRITE0,(B,B),7,9
340 PUTSPRITE8,(248-B,B),3,8
350 FORC=6TO42STEP6
360 PUTSPRITEC/6+8,(248-B-C,B+C),2,4
370 PUTSPRITEC/6,(B+C,B+C),4,4:NEXT
380 IFVDP(6)THENVDP(6)=0:OUT&H81,0:OUT
&H81,&H86:ELSEVDP(6)=1:OUT&H81,1:OUT&H
81,&H86
390 B=B-2:IFB=-45THENB=183
400 A$=INKEY$:IFA$=""THEN330
410 M=VAL(A$):IFM<1ORM>2THEN400
411 'PUT SPRITE 0,(0,208)
420 PR$=A$:GOSUB20000:M=M-2
421 PUT SPRITE 0,(0,208)
430 LOCATE8,13:PR$="0=cursor keys":GOS
UB20000
440 LOCATE8,15:PR$="1=joystick (A)":GO
SUB20000
450 LOCATE8,17:PR$="2=JOYSTICK (B)":GO
SUB20000
460 LOCATE8,19:PR$="player 1 ? ":GOSUB
20000
470 GOSUB970:N=B:PR$=STR$(N):GOSUB2000
0:IFMTHEN500
480 LOCATE8,21:PR$="player 2 ? ":GOSUB
20000
490 GOSUB970:O=B:IFN=OTHEN490
500 GOSUB 10000:LOCATE2,0:PR$="player
1: ":GOSUB20000
510 IFMTHENGOSUB1000ELSEGOSUB990
520 GOSUB1010:P=3:Q=0
530 R=6177:S=6878:I=R:J=S
540 FORB=0TO60:C=RND(1)*637+6209
550 IFVPEEK(C-1)ORVPEEK(C+1)THENNEXTEL
SEVPOKEC,16:NEXT
560 T=290:U=T:V=29:W=V:Y=V:Z=V
570 G=9:H=128:I(W)=R:C=6207:D=6848
580 FORB=0TO28:C=C-1:D=D+1:VPOKEC,24
590 VPOKED,4:I(B)=C:J(B)=D:NEXT
600 SOUND13,4:Q=Q+1:LOCATE8,23
610 PR$="*** round:"+STR$(Q)+"***":GOS
UB20000:GOTO660
620 B=VPEEK(S):IFB=24THEN850
630 IFBTHENS=J(V):GOTO660
640 V=V+1:VPOKEJ(V-1),4
650 VPOKEJ(V-Y-1),0
660 VPOKES,H:J(V)=S
670 IFV>2000ORW>2000THEN900
680 VDP(4)=0:X=STICK(N):IFX=0THEN740
690 R=R+F(X):G=G(X)
700 B=VPEEK(R):IFB=4THEN800
710 IFBTHENR=I(W):GOTO740
720 W=W+1:VPOKEI(W-1),24
730 VPOKEI(W-Z-1),0
740 VPOKER,G:I(W)=R:IFMTHEN780
750 X=STICK(0)
760 VDP(4)=1:IFX=0THEN660
770 S=S+F(X):H=H(X):GOTO620
780 X=USR(S):IFX=9THENX=RND(1)*8+1
790 GOTO760
800 C=1:FORB=V-YTOV
810 IFJ(B)=RTHENY=Y-C:GOTO830
820 C=C+1:NEXT
830 T=T-10:SOUND13,1
840 IFT=0THENK=K+U:GOTO900ELSE720
850 C=1:FORB=W-ZTOW
860 IFI(B)=STHENZ=Z-C:GOTO880
870 C=C+1:NEXT
880 U=U-10:SOUND13,1
890 IFU=0THENL=L+T:GOTO900ELSE640
900 GOSUB1010
910 LOCATE11,0:PR$=STR$(K):GOSUB20000:
IFMTHEN940
920 LOCATE26,0:PR$=STR$(L):GOSUB20000
930 IFQ<>5THEN530ELSE270
940 IFU=0THENP=P-1
950 LOCATE24,0:PR$=STR$(P):GOSUB20000
960 IFPTHEN530ELSEP=3:GOTO270
970 A$=INPUT$(1):B=VAL(A$)
980 IFB>-1ANDB<3THENRETURNELSE970
990 LOCATE12,0:PR$="0    player 2: 0":
GOSUB20000:RETURN
1000 LOCATE12,0:PR$="0     lives: 3":G
OSUB20000:RETURN
1010 FORB=6177TO6878STEP32:SOUND13,1
1020 FORC=BTOB+29:VPOKEC,0
1030 NEXTC,B:RETURN
1040 DATA-32,10,130,-31,8,128,1,8,128,
33,8,128,32,11,131,31,9,129,-1,9,129,-
33,9,129,126,66,66,66,66,126,0,60,126,
126,126,126,126,60
1050 DATA60,102,207,248,240,248,124,62
,60,102,243,31,15,31,62,124,56,124,254
,190,158,222,126,60,60,126,123,121,125
,127,62,28,60,102,207,255,255,254,124,
0
1060 DATA60,102,243,255,255,127,62,0,3
2,97,227,183,159,223,126,60,60,126,251
,249,237,199,134,4,193,113,177,65,145,
24,60,102,255,219,90,90,24
10000 FOR A=&H1800 TO &H1AFF:VPOKEA,32
:NEXT:RETURN
20000 'Print screen 1(MSX)
20010 ADR=PEEK(&HFA03)*32+PEEK(&HFA04)
+&H1800:FORPP=1TOLEN(PR$):VPOKE ADR,AS
C(MID$(PR$,PP,1)):ADR=ADR+1:NEXT:POKE&
HFA04,ADRMOD32:POKE&HFA03,(ADR-&H1800)
\32:RETURN
```

**** DUMP DUMP DUMP ****

DUMP DUMP DUMP

```
10  '***********************
20  '*                     *
30  '*   SKÆRM OG PRINTER   *
40  '*      -- DUMP --      *
50  '*                     *
60  '*   MASKINKODE:        *
70  '*   SIGFRED SKJOLD     *
80  '*                     *
90  '*   BASIC PRG:         *
100 '*   JOHNNY B:          *
110 '*                     *
120 '***********************
130 '
140 '
150 '
160 KEY OFF:WIDTH 40:COLOR 15,4,4
170 'FEJL RUTINE
180 ON ERROR GOTO 190:GOTO 200
190 CLS:LOCATE 12,11:PRINT"FEJL - FORFRA":
FOR I=1 TO 1000:NEXT:RESUME 790
200 CLS:LOCATE 17,11:PRINT"VENT"
210 'START
220 GOSUB 1000:GOTO 790
230 'PRINTER BLOK
240 POKE &HE55E,&HA5:CLS:LOCATE 10,8:PRINT
"* PRINTER - DUMP *"
250 GOSUB 910:GOSUB 970:GOSUB 760
260 GOSUB 550
270 GOSUB 290:GOTO 430
280 'ADRESSE BLOK
290 CLS:LOCATE 9,8:PRINT"ANGIV STARTADRESS
E TIL"
300 LOCATE 9,10:PRINT"PRINTER DUMP MED 2 H
EX"
310 LOCATE 9,12:PRINT"TAL SOM ANGIVER STAR
T!"
320 LOCATE 9,14:PRINT"START = XX00"
330 LOCATE 22,14:INPUT"..";D$:POKE &HE507,
VAL("&H"+D$)
340 LOCATE 28,14:PRINT"00":FOR I=1 TO 1000
:NEXT
350 CLS:LOCATE 7,8:PRINT"ENDNU EN  BLOK FO
RT LOBENDE"
360 LOCATE 7,10:PRINT"DUMPES VED TRYK PA S
PACEBAR"
370 LOCATE 7,14:PRINT"DUMPNINGEN STOPPES V
ED AT"
380 LOCATE 7,16:PRINT"TRYKKE TASTEN - ESC
- ..!"
390 LOCATE 10,20:PRINT"-> TRYK EN TAST <-"
400 GOSUB 760
410 CLS:DEFUSR=&HE500:A=USR(0):RETURN
420 'NY P DUMP
430 CLS:LOCATE 10,10:PRINT"NYT PRINTER - D
UMP"
440 LOCATE 17,12:PRINT"J/N"
450 GOSUB 760:
460 IFA$="J"THEN 470 ELSE 790
470 GOSUB 730
480 IFA$="J"THEN 260 ELSE 270
490 'VÆRDI BLOK
500 CLS:LOCATE 10,13:PRINT"    VÆRDI 40-80
510 LOCATE 4,22:PRINT"OBS VED SKÆRM 40 MAX
 11 HEXTAL"
520 LOCATE 9,11:INPUT"SKÆRMENS - VIDDE ";L
530 IF L<40 OR L>80 THEN 500
540 WIDTH L
550 CLS:LOCATE 10,13:PRINT"     VÆRDI 1-24
560 LOCATE 7,11:INPUT"ANTAL HEXTAL PR LINI
E, ";K
570 IF K<1 OR K>24 THEN 550
580 POKE &HE51E,K
590 RETURN
600 'SKÆRM BLOK
610 POKE &HE55E,&HA2:CLS:LOCATE 10,8:PRINT
"*  SKÆRM - DUMP  *"
620 GOSUB 910:GOSUB 970:GOSUB 760
630 GOSUB 500
640 GOSUB 290:GOTO 660
650 'NY S DUMP
660 CLS:LOCATE10,10:PRINT"NYT SKÆRM - DUMP
"
670 LOCATE17,12:PRINT"J/N"
680 GOSUB760
690 IFA$="J"THEN 700 ELSE 790
700 GOSUB 730
710 IFA$="J"THEN 630 ELSE 640
720 'SUBRUTINE VÆRDI BLOK
730 CLS:LOCATE 12,11:PRINT"NYE VÆRDIER J/N
740 GOSUB 760:RETURN
750 'SUBRUTINE TAST
760 A$=INKEY$:IFA$=""GOTO760
770 RETURN
780 'MENU BLOK
790 CLS:LOCATE10,12:PRINT"1. PRINTER DUMP.
..
800 LOCATE10,14:PRINT"2. SKÆRM - DUMP...
810 LOCATE10,16:PRINT"3. TIL BASIC IGEN.
820 LOCATE10,8:PRINT"*   DUMP  MENU   *"
830 GOSUB910:GOSUB760
840 IFA$="1"THEN240
850 IFA$="2"THEN610
860 IFA$="3"THEN890
870 GOTO790
880 'RETURN BASIC
890 WIDTH37:KEYON:NEW
900 'RAMME BLOK
```

**** DUMP DUMP DUMP ****

```
910 LOCATE10,10:PRINT"******************"
920 LOCATE10,6:PRINT"******************"
930 LOCATE10,7:PRINT"*                *"
940 LOCATE10,9:PRINT"*                *"
950 RETURN
960 'SUBRUTINE TAST
970 LOCATE10,15:PRINT"-> TRYK EN TAST <-"
980 RETURN
990 'MASKINKODE BLOK
1000 FOR Z=&HE500 TO &HE567:READ X$:
1010 POKE Z,VAL("&H"+X$):NEXT Z
1020 FOR I=1 TO 1000:NEXT I
1030 RETURN
1040 DATA 00,00,00,00,00,21,00,00
1050 DATA 06,16,C5,7C,CD,46,E5,7D
1060 DATA CD,46,E5,3E,20,CD,5D,E5
1070 DATA 3E,20,CD,5D,E5,06,08,7E
1080 DATA D9,CD,46,E5,3E,20,CD,5D
1090 DATA E5,D9,23,10,F2,3E,0D,CD
1100 DATA 5D,E5,3E,0A,CD,5D,E5,C1
1110 DATA 10,D0,CD,9F,00,FE,20,28
1120 DATA C7,FE,1B,20,F5,C9,F5,E6
1130 DATA F0,1F,1F,1F,1F,CD,53,E5
1140 DATA F1,E6,0F,C6,90,27,CE,40
1150 DATA 27,CD,5D,E5,C9,CD,00,00
1160 DATA C0,00,00,00,00,00,00,00
```

DENNE SKÆRM/PRINTERDUMP RUTINE ER FAKTISK SELVFORKLARENDE OG FIN TIL AT KIGGE I DIN RAM & ROM IDET DEN ER UMADELIG HURTIG AT SCROLLE FREMAD MED HVIS DU HOLDER SPACE BAR TASTEN NEDE SA SKAL DU SE HVOR DET KØRER DERUDAF

JEG TAKKER SIGFRED SKJOLD VEJLE FOR HANS MASKINKODE SOM JEG SYNTES AT I ALLE SKULLE HAVE GLÆDE AF OG DET ER SELVFØLGELIG MED HANS TILLADELSE

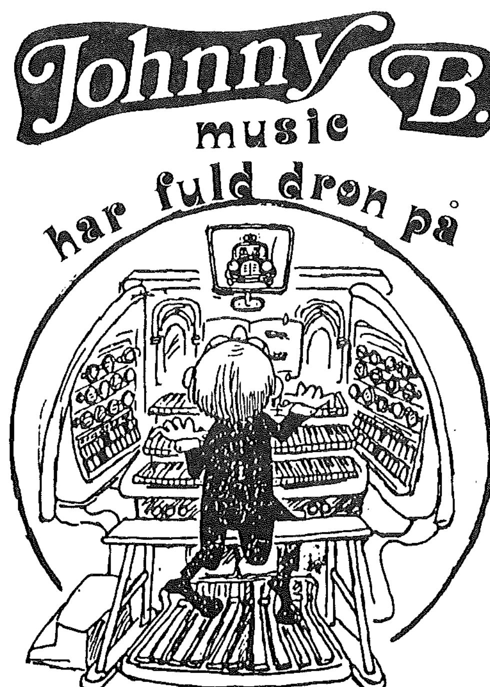
OBS HER KAN DU SE AT MASKINKODEN ER LAGT PA PLADS FRA &HE500 OPPE I DET NÆSTEN FORBUDTE OMRADE MED DISK BASIC MEN HER ER DER LIGE ET HUL. DUMPET ER LAVET MED RUTINEN SA NU KAN DU OGSA SE RESULTATET

```
E500  00 00 00 00 00 21 00 E5
E508  06 16 C5 7C CD 46 E5 7D
E510  CD 46 E5 3E 20 CD 5D E5
E518  3E 20 CD 5D E5 06 08 7E
E520  D9 CD 46 E5 3E 20 CD 5D
E528  E5 D9 23 10 F2 3E 0D CD
E530  5D E5 3E 0A CD 5D E5 C1
E538  10 D0 CD 9F 00 FE 20 28
E540  C7 FE 1B 20 F5 C9 F5 E6
E548  F0 1F 1F 1F 1F CD 53 E5
E550  F1 E6 0F C6 90 27 CE 40
E558  27 CD 5D E5 C9 CD A5 00
E560  C0 00 00 00 00 00 00 00
E568  00 00 00 00 00 00 00 00
E570  00 00 00 00 00 00 00 00
E578  00 00 00 00 00 00 00 00
E580  FF FF FF FF FF FF FF FF
E588  FF FF FF FF FF FF FF FF
E590  FF FF FF FF FF 00 F9 FF
E598  FF 2D E0 02 05 60 00 07
E5A0  80 00 09 F0 FF 0B C0 00
E5A8  FF CF 01 0F 00 01 11 20
```

BEMÆRK MASKINKODEN ER LIDT ÆNDRET, DET SKYLDES DE POKES SOM I BASIC STYRER DUMP RUTINEN

GOD FORNØJELSE

JOHNNY B MUSIK.



****** HEJSAN SVEJSAN ******

HEJSAN SVEJSAN

Jag heter Petter och börjede med datorer när jag var 10 år. Då hade jag en dator som heter ABC80(Luxor).Nu är jag 13 år och har en SVI728 och en databandspelare SVI767.Jag har lärt mig så gott som allt i MSX-Basic och skulle gärna vilja lære mig maskinkod.Skulle inte ni kunna publicera något i stil med en maskinkodsskola?

Här är några fusk pokes för MSX-spel:

```
10 Rem Hunchback-fusk
20 Bload"Cas:"
30 Defusr=&h9000
35 Poke -28370,0
40 a=usr(0)
```

```
10 Rem Manic-Miner-fusk
20 Poke -31489,n
30 Clear 10,&h8500
35 Bload "cas:"
40 Poke -25841,Peek(-31489)
50 Defusr=&h98fb:a=usr(0)
```

BOUNDER.

1.Poke 40000,asc("B")

2.Bload"cas:",r

Dessutom har spelet en fuskmode: Håll in tangenterna B,O,N,C,Y samtidigt.

Valkyr.

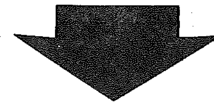
Dette spel har också en fuskmode:
Vid titelsidan tryck på:
ESC,TAB,CONTROL,SHIFT,CURSOR UPP, CURSOR VÄNSTER,CURSOR NER
Starta sedan spelet med Fire eller Space.

Med vänliga hälsningar:

Petter "Competter" Tiilikainen
(Medlem 428)
Rågvägen 19
S-95400 Gammelstad
Sverige

Tel 00992054621 inom Sverige 0920/54621...

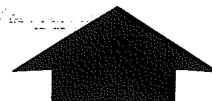
Tipp-exet börjar ta slut ....



FORMAND NU



FORMAND FØR



**** SVI BIB ****



SVI BIB

SVIBIB med masser af gode programmer til din SVI 318/328.
OBS! OBS! KUN TIL SVI 318/328

SVIBIBS's POSTGIRONR. er:
4077385

Bestilling af programmer gøres på postgiro hvorpå der skrives hvilke programmer du ønsker,samt om du vil have disk eller bånd.
Husk også at skrive din egen adr. tydeligt helst BLOKBOGSTAVER.

Pris bånd:
1 bånd koster25kr.programmerne koster 10kr. pr.stk.(der kan være mere end et program på et bånd).
En programpakke koster 15kr.

Pris disk:
1 disk koster 25kr. programmerne koster 10kr. pr. stk.
En programpakke koster 15kr.

Der kan også bestilles en udlistning af de programmer, som du bestiller, for KUN 5kr. pr. program.

Programpakkerne er lavet på den måde at man loader alle programmerne ind på en gang , og kan så vælge ved hjælp af en meny hvilket program man ønsker at køre derefter kan man stoppe og vende tilbage til menyen ovs.ovs.

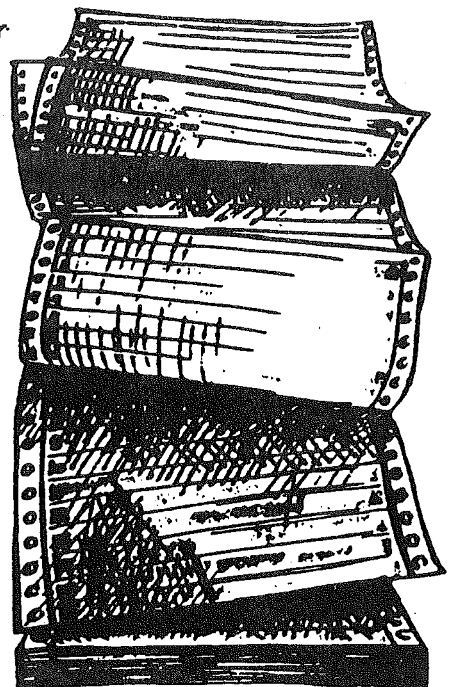
HUSK når I bestiller programpakker at skrive hvilken katarogi I ønsker det pågældende nr. fra.

Programmerne bestilles hos:

Per Underlien
Rytterhusene 44
2620 Albertslund
GIRONR. 4077385

Programmer der ønskes optaget i SVIBIB sker på samme adr.
Det er jo sådan at vi STADIG giver et bånd eller disk som betaling for jeres programmer.

Hilsen Per



Liste af programtitler
i SVIBIB :

Nyttige programmer :

Database , Editor , Hushold ,Matte, Mc scroll , Ramdis , Rentereg , Rulleteks , Screen Rig , Sdump mc, Sorter , Sprite ed , Sprog , Tegner , Talkback , Taperut , Tips Kalender , Supertegn , Periode

**** SVI BIB * PC BIB ****

Spil :

Aladdin , Bjerg , Darts , Diktator
Franz , Hell , Skyd nu , Oil

Spil pakker :

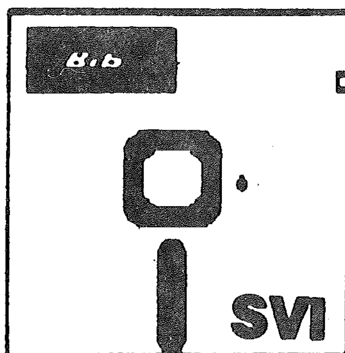
Nr. 1 : Male , Pyramide , Labyrant
Nr. 2 : Pusle , Attack , Roulette
Nr. 3 : Flight , Sur , War
Nr. 4 : Mons , Hopper , Star
Nr. 5 : Moon , Myre , Slange
Nr. 6 : Robot , Pengo , Snowball
Nr. 7 : Danmark , Frogger
Nr. 8 : Skyttepro , Lemona

Musik pakker :

Nr. 1 : Rock musik 9 numre
Nr. 2 : Rock musik 9 numre
Nr. 3 : Musik 9 numre
Nr. 4 : Lyd Kim , Sound Kim , Orgel

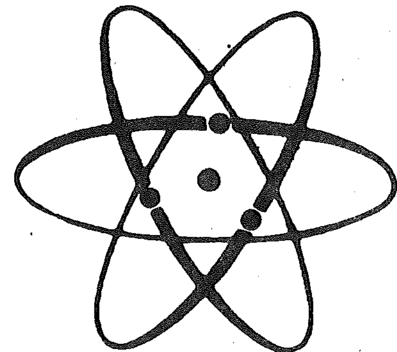
Andet pakker :

Nr. 1 : Rio , Lys , Ghost , Børge
Symtri , Grafik



Kun til disk :

Budgetpro. , Dbase 1 no.1 , Grafen
Tegnepro. , Telefonpro.



Så er vi klar med næste afdeling af PC BIB. Hele 42 disketter kommer vi op på denne gang. Du skulle tage at benytte dig af muligheden for professionelt software til din computer, også til nogle latterlige lave priser. Forsendelse er inkluderet i prisen. Så skynd dig at sende din bestilling. Af to virkelige smashhits skal der nævnes diskette nr. 41, og diskette nr. 42, programmerne Wine og Sailing der for du virkelig valuta for pengene, så bestil nu, lige som alle de andre gør.

GIRO: 5 9 9 3 3 5 0

Skriv hvilke programmer som du ønsker på bagsiden af girokortet. Du kan også sende en check sammen me din bestilling til:

Henrik Larsen
Banevolden 44, 21
2500 Valby
Danmark

Alle programmerne bliver leveret med instruktion (på disketten, lige til at skrive ud), og på kvalitetsdisketter.

Nå nu ikke mere snak lad os se hvad der at byde på:

**** PC BIB ****

Diskette nr. 1:
Striker. Superlækkert helikopter spil, 100% maskinkode. Drop dine spioner i fjendens hovedkvarter.

Diskette nr. 2:
Nøgne damer til print. Uartige historier, og computersex.

Diskette nr. 3:
Bombsquad finder "bomber" i public domain software. Art tegneprgram, kræver EGA.

Diskette nr. 4:
Willy The Worm. Maskinkode stigespil. Wildcat, olieboring i USA, virkeligt spændende. Trivial Pursuit.

Diskette nr. 5:
Faker, laver din PC'er om til en mainframe, også gælder det om at hacke, man kan bruge uger på dette prgram.

Diskette nr. 6:
PC LOCK, beskytter din harddisk med kodeord, lige sagen hvis din nabo er nysgerrig.

Diskette nr. 7:
Slideshow med 21 digitaliserede billeder i to farver. Smukt !!

Diskette nr. 8:
Timesaver. Elektronisk Timemanager til den travle forretningsmand. Holder rede på aftaler flere år frem.

Diskette nr. 9:
Datafil på flere 100 Kram. Indeholder informationer fra Buyers Guide. Filen kræver du har PC File III (ikke Public Domain)

Diskette nr. 10:
LXT, får in printer til at skrive med gotiske bogstaver.

Diskette nr. 11:
To super labels programmer. Hvor det ene indeholder både database og tekstbehandling, simpelthen utroligt.

Diskette nr. 12:
A disk full of music. Utallige kendte stykker musik lagt på diskette.

Diskette nr. 13:
Diskutillities som gør det muligt at manipulerer 100% med disketten, bl.a at formatterer enkelte spor eller sectorer.

Diskette nr. 14:
DASAN modemutillity med 400 tlf. nr på bulletin boards. Kræver at du har programmet PROCOMM (kommer snart i PCBIB).

Diskette nr. 15:
Dirty Disk. Computersamleje, thriller video piger, softporno adventures. Virkelig en party diskette.

Diskette nr. 16:
Configurer dit eget BBS med denne diskette, hjælp hele vejen igennem programmet.

Diskette nr. 17:
Pyroto modemprogram.

Diskette nr. 18:
Cheap Assembler, udemærket assembler (8088) med god dokumentation.

Diskette nr. 19:
Tale program (uden instruktion), SI system information fortæller dig alt om hvor hurtig din maskine er, og mere.

Diskette nr. 20:
PC Parrot. Tale program, virker perfekt, indbygget instruktion. Læg tale på dine egne programmer. Kræver basic.

Diskette nr. 21:
Gamedisk indeholder følgende:
3-demon, Bricks, Donkey Kong, Golf, Pitfall og pyramid.

Diskette nr. 22:
Modem program.

**** PC BIB ****

Diskette nr. 23:
The Typewriter, skriveøvelser og undervisning i maskinskrivning, virkeligt et lærerigt program.

Diskette nr. 24:
Turbopascal rutiner. 3-D Plot, Worldmap, 3-D Pyramid osv.

Diskette nr. 25:
Fidonet. Lav dit eget bulletinboard, her har du rutinerne.

Diskette nr. 26:
Printrutiner og en masse andre smårutiner.

Diskette 27A & 27B:
Dosleksikon, udførlig forklaring om alle dos-kommandoer. Meget nemt at bruge.

Diskette nr. 28:
Family History System. Lav dit eget statræ ved hjælp af dette program. Programmet ordner dine slægtning i et overskueligt system.

Diskette nr. 29:
Flere turbopascalrutiner, toolkits, hjælpeprogrammer og meget meget mere.

Diskette nr. 30:
Turbopascal rutiner: Turbo, Time, Point, Float og meget meget mere. Ialt 58 filer.

Diskette nr. 31:
ESIE. Kunstig intelligens, expert system.

Diskette nr. 32:
Prolog alle tiders programmeringssprog. Og virkelig god dokumentation 76 Kram lige til at skrive ud.

Diskette nr. 33:
Turbopascal rutiner. Ialt 57 filer

Diskette nr. 34:
Turbopascal rutiner. Ialt 15 filer. Scroller, Fastwriter, Graphics m.m.

Diskette nr. 35:
RTTY, styring af parabolantenner med mere. Der kræves basic

Diskette nr. 36:
Diskette med pejlinger af satelitter og mere, hører sammen med disk 35.

Diskette nr. 37:
Air navigation. Realistisk navigering af fly. Ikke flysim.

Diskette nr. 38:
Forth programmerings sprog, med 87 Kram dokumentation.

Diskette nr. 39:
Sopwith, Pinball, Softporn, Pervert, Strip, Xwing virkelig nogle fantasktiske spil. På disketten er der din helt egen personlig Timemanager.

Diskette nr. 40:
Monopoly, Pc matador.

Diskette nr. 41:
Sailing. Realtime arcade-adventure i bermudatrekanten. Naviger i dit sejlskib, red surfere og andet godtfolk. Nok det bedste bud i PC BIB.

Diskette nr. 42:
Wine. Er vinen drikkemoden nu ? Hvilken mad kan der laves til ? Hvad er der specielt ved dette vinområde ? Dette program svarer på alle spørgsmål om vin og mad. Virkelig en hitdiskette.



**** ALLE MSX = MUSIKCOMPUTERE ****

ALLE MSX COMPUTERE KAN BLIVE TIL EN

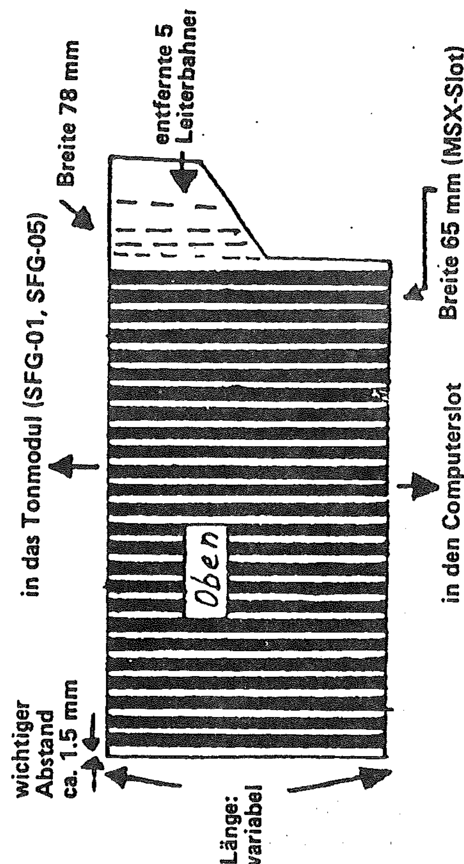
---> MUSIKCOMPUTER !! <---

Det er jo noget af en påstand vil mange sikkert synes, men det er alligevel en påstand som er sand.
Det viser hvor utroligt kompatibele vore maskiner er og jeg vil egentlig laste YAMAHA fordi at de er gået udenfor dimensionerne af vore maskiner i udviklingen af musikgrej til vores fælles maskintype.
Men selvom YAMAHA troede at de var snedige og ved at bygge en tredie slotport med andre mål end sædvanlig ind i deres egen computer, kunne holde det for sig selv så kan vi nu alle alligevel bruge Yamaha's Synthiziser moduler sfg o1 og sfg o5 idet man alligevel har holdt sig inderfor standarden.
Slotport 3 i Yamaha's Computer (som iøvrigt er alt for dyr) indeholder et print med 3o baner på hver side og en almindelig slotport indeholder et print med 25 baner på hver side men og her kommer det vigtigste de 5 baner på hver side i YAmaha's 3 port bliver slet ikke brugt og derfor kan man forbinde Synthmodulet til en alm MSX Computer via en print plade som vist sidst her i artiklen.
Heldigvis er standarden således at et Cartridge skal kunne køre i et vilkårligt slot og Yamaha's SFG moduler kan da også udmærket køre i f. eks slot 1 og 2 uden problemer.
Dette løser f. eks ogsø problemet med din julegave til dig selv eller din computer det skal selvfølgelig være et Yamaha Sfg Tonemodul.
Dette Tonemodul er en FM synthiziser dvs. en Frequency Moduleret lydgenerator og vel nok en af de mest berømte tænk blot på en DX 7 er hvor tit har du ikke hørt og set en sådan f.eks i TV eller hos alle de førende bands og jeg kan godt fortålle dig at lillebroderen SFG tonemodulet som svarer til en Yamaha DX 9 synt. ikke er bagefter hvad angår lyd, det er simpelthen så klokkeklar og rent og jeg tror nok de fleste der hørte modulet på vores møde i Odense vil give mig ret.
Med en SFG råder du nu over 5 udgange mere på din computer nemlig 2 Phonoplugs til Stereo anlægget, ja du læste rigtig modulet kører nemlig ud i Stereo og du kan selv panorere med stemmerne, endvidere råder du over MIDI IN & OUT = MIDI Interface, Dette er ind og udgange som er beregnet til Seriel Dataoverførsel mellem musikinstrumenter og det er en ren utrolig ting idet man via MIDI kan spille på mange instrumenter med bare 1 Mother Keyboard, endvidere et 2o bens stik for tilslutning af et keyboard direkte i SFG enheden, med et sådan keybord råder du faktisk over et rigtig orgel eller minikeyboard med 96 stemmer hvor af de 48 hele tiden kan udskiftes, split, rytmeboks samt 1 eller flerfinger automatik og det må da siges at være ret avanceret at du visuelt kan se keyboardet du spillet på oppe på skærmen, ja den viser endda med en rød prik hvilken tangent du trykker på.
Endvidere skal nævnes at SFG orglet indeholder en Data båndoptager funktion du kan der registrere hvad du spiller, og dermed ved at afspille dataerne få mulighed for at spille duet eller trio med dig selv. Kapaciteten er på ca. 18oo noder som selvfølgelig kan gemmes på bånd eller disk.
OBS Sfg o1 modulet kan kun køre med båndstation mens SFG modulet kan køre med både disk og bånd.
Yderligere finder der en masse Cartridges som man kan anskaffe sig, bl.a. FM Voicing et system hvor du får alle operatorer og indstillinger op på skårmen og dermed selv kan lave nye lyde til din synt.
Composer hvor du får nodesystem på skærmen og kan indtaste noderne direkte fra original partitur, du råder i alle moduler over 8 stemmer som kan spilles på en gang og i f.eks Composeren kan du indtaste 8 partiturer som kan afspilles som et gang med 8 forskellige stemmer og ikke nok med det for du råder jo over 96 stemmer ad gangen og disse stemmer kan du skifte imellem via nodesystemet, så du kan bruge alle 96 stemmer i en enkelt

**** ALLE MSX = MUSIKCOMPUTERE ****

melodi.
Envidere findes Midirecorder en Databåndoptager med 4 Banks og med 4 spor på hver hvor du kan optage fra et Midi instrument og mikse kopiere,linke ja kort sagt gøre næsten alt hvad et moderne lydstudio kan.
Endvidere et Makro program hvor du via Basic kan styre din instrumentpark i SFG'en, altså spille musik og samtidig Programmere grafik på skærmen.

Det store problem er blot at man på de fleste MSX computere kun råder over 2 slotporte og da SFG modulet optager det ene og din diskstation det andet, hvor så anbringe eventuelle Cartridges du anskaffer dig, Ja du kan jo pille Disk stationen fra og er så henvist til at bruge bånd i så fald kan du nøjes med en SFG o1 som alligevel kun kan køre med bånd, den kan forresten købes utroligt billigt et par hundrede vil jeg tro idet de ligger og flyder i alle musikforretninger.
Ellers må du bygge et print så du kan tilslutte flere cartridges i et slot.
OBS Datacraft har et sådant print du selv kan bygge.
Ellers kan du gøre det man ikke må nemlig købe et Yamaha Cartridge lægge indholdet (maskinkoden på disk og køre den ind i computeren med din Disk Station, dette lader sig udmærket gøre blot du råder over 64k i din maskine.
Dette er jo ikke lovligt men hvis du har købt og betalt dit Cartridge kan jeg ikke se at nogen skulle få ondt af det forudsat at du ikke bagefter sælger dit cartridge og kun beholder indholdet (maskinkoden).
Hvis du råder over en MSX Computer med indbygget Disk station så har du intet problem idet du så har de 2 slotporte der kræves til SFG modulet og eventuelle Cartridges.
Printpladen som her bringes en tegning af, er med de rigtige dimensioner og er en kopi fra en artikel i det tyske blad MSX Revue skrevet af Yamaha experten Stanislaw Deja som jeg i øjeblikket har forbindelse med, husk nu at vende printet rigtig, når du har lavet det, den side med de blinde baner skal vende til samme side som det 2o polede stik i



SFG enheden.
Jeg har i en tidligere artikel fortalt hvor du kan købe printet færdigt nemlig Henrik Ibsen Fredericia Tlf o5 941172 pris en HUND der medfølger selvfølgelig brugsanvisning på hvordan det skal vende i både Computer og SFG.
Nu håber jeg at have fået slået fast at I alle kan komme til at råde over en musikcomputer så det er bare med at komme igang, og SFG Modulerne kan købes i alle musikforretninger.
Jeg ved at i alle Knud Eskildsen forretninger kan en SFG o5 købes til ca 75o kr.
Hvis du ellers har praktiske spørgsmål så er du velkommen til at kontakte mig enten pr. brev eller telefonisk, så skal jeg hjælpe dig efter bedste evne.

De bedste ønsker fra din lokale kontaktmand (hvis du bor i Jylland)

Johnny B Musik
Lindevænget 237
86oo Silkeborg

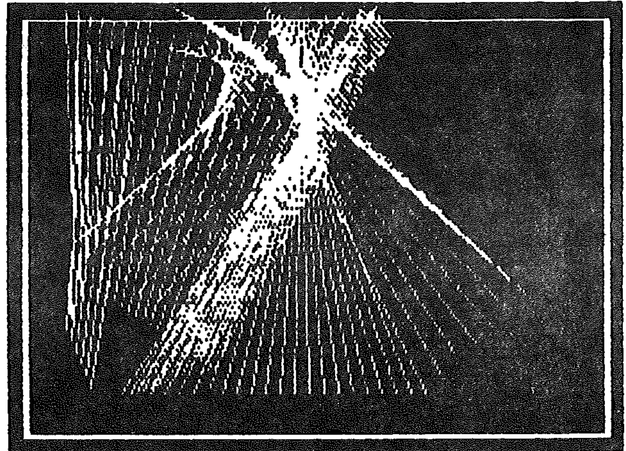
TLF o6 826698.

**** TIPS TIPS TIPS ****

TIPS TIPS TIPS

```
100 'Femte sprite
110 '
120 'Programmet viser hvordan video-
130 'register 8 reagerer når der kommer
140 'mere end 4 sprites på en linje
150 '
160 SCREEN 1,1
170 VDP(6)=VDP(4)
180 PUTSPRITE 2,(100,100),15,49
190 PUTSPRITE 4,(108,102),7,50
200 PUTSPRITE 6,(116,104),10,51
210 PUT SPRITE 8,(124,106),1,52
220 FOR I=60 TO 130
230 PUTSPRITE 9,(132,I),9,53
240 LOCATE 5,5
250 PRINT"5. spriteflag=";(VDP(8) AND &
H40)/&H40
260 LOCATE 5,6
270 PRINT"5. spriteplan=";VDP(8) AND &H
1F
280 FOR J=1 TO 50:NEXT
290 NEXT:GOTO 170
```

```
100 ' Flyvende sprite
110 '
120 SCREEN 1,1: VDP(6) =VDP (4)
130 X=120:Y=88
140 I=RND(-TIME)
150 RX=INT(RND(1)*2)
160 IF RX=0 THEN RX=-1
170 RY=INT(RND(1)*2)
180 IF RY=0 THEN RY=-1
190 C=INT(RND(1)*14)+2
200 '
210 X=X+RX:Y=Y+RY
220 IF X>240 OR X<2 THEN RX=-RX:GOTO 19
0
230 IF Y>176 OR Y<2 THEN RY=-RY:GOTO 19
0
240 '
250 ' putsprite 0,(x,y),c,42
260 ' tabel til at styre sprites
270 ' ligger fra adresse 6912 i
280 ' videoram.
290 '
300 VPOKE 6912,Y
310 VPOKE 6913,X
320 VPOKE 6914,42
330 VPOKE 6915,C
340 GOTO 210
```



```
100 ' linje grafik demo
110 '
120 DV=RND(-TIME)
130 KEYOFF
140 LE=100
150 COLOR 15,1,1:SCREEN 2
160 FOR Q=15 TO 2 STEP-1
170 X=RND(1)*200+23
180 Y=RND(1)*166+23
190 L=RND(1)*200+23
200 M=RND(1)*166+23
210 LINE(8,8)-(248,184),Q,B
220 LINE(6,6)-(250,186),Q,B
230 PAINT(7,7),Q
240 J=15:K=7
250 DEFFN R(X)=INT(RND(1)*X)
260 GOSUB 430
270 FOR P=1 TO LE
280 N=N-1
290 IF N<1 THEN GOSUB 430
300 LINE(X,Y)-(L,N),Q
310 A$=INKEY$:IF A$=" " THEN 440
320 IF X+A>=222 OR X+A<=24 THEN A=-A
330 IF Y+B>=168 OR Y+B<=24 THEN B=-B
340 IF L+C>=222 OR L+C<=24 THEN C=-C
350 IF M+D>=168 OR M+D<=24 THEN D=-D
360 X=X+A:Y=Y+B
370 L=L+C:M=M+D
380 NEXT P
390 FOR V=1 TO 300:NEXT V
400 CLS
410 NEXT Q
420 IF INKEY$=" " THEN 450
430 A=FN R(J)-K
440 B=FN R(J)-K
450 C=FN R(J)-K
460 D=FN R(J)-K
470 N=FN R(20)+10
480 RETURN
```

**** KØB/SALG & NYE MEDLEMMER ****

SPECTRAVIDEO X'PRESS SELGES FOR 2500.00

Spectravideo X'press med innebygget 360k diskdrive, 80 tegn,rs 232 c, printer interface.Flere spill og programmer følger også med.

Pris:2500.00

Kontakt:

Kjell Johansen
Radarveien 46
1152 Oslo 11
Tlf:02-282445

SÆLGES :
Goldstar FC 200 MSX Dator
SVI 767 TP Båndstation ny
Joystic Quickshot
Massor av spel.
Bøcker, tidninger
Sælges for højeste bud.

Jonas Jireteg
Rovdjursg 19
722 42 Västerås
Sverige
tlf. 00946-21-333603

køb&salg

Sælges :
Spectravideo SVI-728 med diskettestation sælges.
Medfølger :
Bøger, manualer og tidskrifter :
The complete MSX-Programmers guide, samtlige MSX-Brugerblade fra MSX-brugerklubben, diverse MSX computer-blade og selvfølgelig alle originale manualer.
Programmer på disketter og kassettebånd. Timebandits (spil).
737 Flight simulator. (spil)
Champ (assambler med monitor).
CP/M, MSX Dos.
Diverse basicprogrammer.
Alt dette sælges samlet for 2700 kr.

Hans Ole Jørgensen
Rævehøjvej 36, vær. 1809
2800 Lyngby
Tlf. 02 87 43 11 lok. 1809

INDMELDELSESBLANKET

FORNAVN: ____________________

EFTERNAVN: ____________________

ADRESSE: ____________________

TLFNR.: ____________________

POSTNR. +BY: ____________________

ALDER: ____________________

MASKINE: ____________________

DIV. UDSTYR: ____________________

INTERESSE OMRADE: ____________________

**** KØB/SALG & NYE MEDLEMMER ****

SÆLGES 2 STK.YAMAHA CX5M
****

På grund af overgang til MSX II computere sælges vi vore Yamaha musik Computere, det betyder ikke at vi er stoppet med musik men vi kører det nu blot på MSX II.

Henrik Ibsen Fredericia
TLF: o5 941172

1 stk Yamaha Cx5m incl SFG o5
1 stk YRM 1o4 Makro cartridge
1 stk YRM 1o3 DX7 Voicing Cart.
1 stk FM-Voicing Cartr. Disk Version
1 stk Cartridge Konami Green Berets

Johnny B. Silkeborg
TLF: o6 826698

1 stk Yamaha Cx5m incl SFG o5
1 stk Yamaha diskettestation 360k. incl diskdrive cartr.
1 stk Yrm 1o3 DX7 voicing Cart.
1 stk Aacosoft Tekstbehandling indeholder brugsanv. disk + bånd
1 stk Sony Hit Bit databåndoptager

Ang pris er vi begge forhandlings venlige og du vil gøre dit livs handel idet der følger Know How og masser af programmer med.
Så hvem kommer først ring trygt til en af os og få en snak.

Demonstration-Hjælp-Telefon Support er en selvfølge.



Canon v-20 selges

Pris Kr.1700.00

Flere spill følger med

Blant annet:Knight Tyme,Stop the express.

Kontakt :

Kjell Johansen

Radarveien 46

1152 Oslo 11

Norge

TLF:02-282445

KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP KLIP

MSX BRUGER-KLUBBEN.
KASSERER PREBEN LUND
HYLDESPJÆLDET
TØMMERSTRÆDET 19
2620 ALBERTSLUND

**** LØST & FAST MED JOHNNY B. ****

LØST & FAST MED JOHNNY B.

Velkommen igen til min lille sladderspalte som idag måske ikke bliver så lang, men lidt har som sagt også ret.
Ang vort Yamaha program Midi Recorderen så har man med dettte program ca. 21ooo bytes fri til optagelse, men på Sony MSX II har man pludselig 23o.ooo bytes fri altså en udvidelse på ca. 2oo.ooo bytes og det er jo ret så kraftig en udvidelse, Jeg kan fortælle at på de største sequensere man kan købe i musikshoppen har man kun ca. 1oo.ooo bytes fri.
Som jeg har fortalt så har man med Composer programmet rådighed over 5 banks på hver 16k ved brug på Sony'en,
men også med Makro progammet er der tale om en udvidelse idet man på Yamahaen råder over 4k på hver Track, men på Sony MSX II råder man over 16k på hvert track + at voices ikke bliver slettede ved loading af nye data, OBS jeg taler selvfølgelig om Makro-disk versionen.
Ang RX editor programmet er der tale om en udvidelse på ca. 3ooo bytes på Sony's MSX II maskine og det er ca. 3o%
Vedrørende Muco-bib kan jeg efter en måned nu gøre status.
Henvendelse med nye ting = 1 person

Henvendelser om køb af prg. = O personer.
Konklusion!!!!!!!
Det er spild af spalteplads at bringe dette bibliotek hver gang, da interesserede blot kan slå op i de gamle numre for at kigge hvad jeg har.
Derfor vil jeg her i Løst og Fast løbende fortælle hvad nyt der kommer til, og så en eller to gange om året summere op.

Jeg bringer denne gang en artikel om SM befalingen en ret interessant ting som kan bruges til at styre synthisizere, trommemaskiner og andet midi grej, næste nummer vil jeg skrive lidt om stereovirkningen i Composerprogrammet.

Muco-bib kan udover det tidligere omtalte tilbyde flg.
Til Makro prg.flg:

Bronski Beat
James Bond Theme
Ghost Busters
Leo Mathiesen potpuri
Cavatina The Deer Hunter
+ mange flere

til Composer flg:

Bangkok	fra Chess
The Entertainer	S. Joplin
Wedding March	Mendelsson
Wedding March	Wagner
Menuetto	Boccehrini
Wohin	Schubert
Cavatina	fra The Deer Hunter
Demo fuga	klassisk stykke

Til Midi recorder:

Jimmi Schmidtagtig Jazz stykke kører midikanal 1 og ligger på 1 track.
lyder knaldgodt hvis du har hammond lyd i dit midi instrument.

FANTASTISK TILBUD !!!!!!!!
****

Fra et af vore medlemmer der bor på færøerne har jeg fået tilsendt et bånd med computerspillet musik.
Musikken på båndet er indtastet på Yamaha Musik Composer og via et midi setup med 1 trommemaskine og 4 synthesizere er musikken indspillet live direkte på 2 spor uden overdubbinger, der bruges ikke stemmer fra cx5m men den styrer disse midi instrumenter og jeg kan godt fortælle jer at jeg er virkelig imponeret det er simpelthen uhyggelig flot lavet.
Jeg gratulerer dig Runi Dam med dette flotte resultat.

REC CHN FILE PRN

RECORD Bank Metronome Off

		Vel	Re	Pu	Pl	Mch
1			O	O	●	1
2			O	O	●	1
3			O	O	●	1
4			O	O	●	1

Tempo 120 4 / 4 Loc 0001 000

Fr 233727 Tr + 0

Runi stiller dette bånd til rådighed for Muco-bib og jeg griber straks til.
Indtil videre har jeg muligheder for at kopiere det hjemme hos mig selv, men jeg vil dog prøve evt at få lavet kopier oppe hos ham selv da det ubetinget giver de bedste indspilninger
Altså bestil straks et

FM Composer Bånd

Båndpris kun kr 35,- incl moms og porto evt. overskud går jo til klubben.
Båndet indeholder flg melodier:

1. Toccata & Fuga	Bach
2. Minuet	Bach
3. Rondo	Haydn
4. Duran Duran	Duran Duran
5. Styx	Styx
6. Sonata	Mozart
7. Spanish Coffee	F. Mills
8. Yesterday	P. McCartney
9. Air	Bach
1o.Symphoni 4o	Mozart
11.Morning	E. Grieg
12.Symphoni 9	Bethoven
13.Alla Turca	Mozart
14.Brim	R. Dam
15.Cavatina	S. Meyers
16.3 x Cliff	
17.The Entertainer	S. Joplin
18.Cat	
19.End	J. Williams

Teknik Hans A. Johannesen

Arrangeret/Programmeret RUNI DAM

Tro nu ikke du skal til at høre kedelig klassisk musik for det er virkeligt peppet op med fede discorytmer.

PÅ GENHØR Fra.

Johnny B.(good) Musik

Lindevænget 237
86oo Silkeborg
Tlf o6 826698

MUCO-BIB Giro nr. 8 41 1o 93

KONTAKT KONTAKT

Der ønskes etableret en kontakt med andre medlemmer af Brugerklubben, hvor det er muligt at udveksle erfaringer, programmer (specilt CP/M) m.m. til SVI-328. Jeg har et godt udvalg af programmer.

Henvendelse til :
Jesper M. Steffensen
Hvedevænget 16
6600 Vejen
Tlf. 05 36 08 70

SPIL TIL SVI 318 & 328 COLOR FREAK

```
1 '  SVI-318/328 spil
2 '
3 '   C O L O R - F R E A K
4 '
5 '
10 WIDTH39:SCREEN 0,0:LOCATE,,1
20 PRINT"HOP IND PAA MODSTANDERENS FARV
E"
30 PRINT:PRINT"DU MAA IKKE FLYTTE IND I
 SORT FELT":PRINT
40 PRINT"LAEG FAELDER FOR MODSTANDEREN"
:PRINT
50 PRINT"PLAYER 1 BRUGER :":PRINT:PRINT
"A :VENSTRE":PRINT"D :HOJRE":PRINT"X :N
ED":PRINT"W :OP":PRINT
```

**** COLOR FREAK SVI ****

```
60 PRINT"PLAYER 2 BRUGER :":PRINT:PRINT
"J :VENSTRE":PRINT"L :HOJRE":PRINT", :N
ED":PRINT"I :OP":PRINT
70 PRINT:PRINT"SKRIV DET HELLERE NED PA
A PAPIR OG TRYK    DEREFTER 'enter' & C
APSLOCK"
80 LINEINPUTA$:LOCATE,,1
90 SOUND8,16:SOUND12,13:SOUND7,7:SOUND6
,31:SOUND0,56
100 COLOR0,15,1:SCREEN  1,2:START=1
110 LINE(0,0)-(31,191),1,BF
120 LINE(225,0)-(255,191),1,BF
130 C(1)=2:C(2)=8:C(3)=5:C(4)=7:C(5)=10
:C(6)=13:H=0:R=RND(-TIME)
140 FORY=0TO191STEP24
150 FORX=32TO223STEP24
160 C=C(RND(1)*6+1)
170 IFH=CTHEN160
180 H=C
190 LINE(X+1,Y+1)-(X+23,Y+23),C,BF:SOUN
D1,X:SOUND7,56:SOUND8,16:SOUND12,1:SOUN
D13,1
200 NEXTX,Y
210 SOUND8,16:SOUND12,13:SOUND7,7:SOUND
6,31:SOUND0,56
220 IFSTART<>1THENRETURN
230 START=0
240 T$="COLOR FREAK":LOCATE0,2
250 FORT=1TO12:LOCATE248:PRINTMID$(T$,T
,1):NEXTT
260 FORY=0TO191STEP10:FORU=YTOY+10:READ
C:LINE(9,U)-(18,U+1),C,BF:SOUND7,56:SOU
ND0,U:SOUND8,9:SOUND1,3:NEXTU:RESTORE32
0:NEXTY
270 FORY=0TO95
280 FORX=0TO4
290 IFPOINT(X+248,Y)<>0THENPSET(X*2+9,Y
*2),1:DRAW"C1RDL":SOUND0,255-Y:SOUND12,
1:SOUND8,16:SOUND13,1
300 NEXTX:RESTORE320
310 NEXTY:SOUND8,16:SOUND7,7
320 DATA 15,14,11,10,9,8,6,7,13
330 COLOR 15:RESTORE350
340 FORS=0TO1:S$="":FORF=1TO32:READD:S$
=S$+CHR$(D):NEXTF:SPRITE$(S)=S$:NEXTS
350 DATA 0,0,3,15,57,113,225,226,254,12
7,96,48,28,15,3,0,0,0,192,240,156,142,1
35,71,127,254,6,12,56,240,192,0
360 DATA 0,0,3,15,57,113,225,226,254,12
7,127,63,31,15,3,0,0,0,192,240,156,142,
135,71,127,254,254,252,248,240,192,0
370 PUTSPRITE2,(240,8),15,0
380 PUTSPRITE3,(240,24),7,0
390 O=84:P=156:Q=2:A=2:P(1)=1:P(2)=0
400 LINE(81,1)-(103,23),14,BF
410 LINE(153,1)-(175,23),14,BF
420 PUTSPRITE 0,(O,Q),15,0
430 PUTSPRITE 1,(P,A),1,0
440 IFP(2)=1THEN530
450 LINE(240,10)-(255,24),6,BF:LINE(240
,26)-(255,40),1,BF
460 J$=INPUT$(1):GOSUB790
470 IFJ$="W"ANDQ>2THENQ=Q-24
480 IFJ$="X"ANDQ<170THENQ=Q+24
490 IFJ$="A"ANDO>36THENO=O-24
500 IFJ$="D"ANDO<204THENO=O+24
510 GOTO610
520 GOTO 430
530 LINE(240,26)-(255,40),6,BF:LINE(240
,10)-(255,24),1,BF
540 J$=INPUT$(1):GOSUB790
550 IFJ$="I"ANDA>2THENA=A-24
560 IFJ$=","ANDA<170THENA=A+24
570 IFJ$="J"ANDP>36THENP=P-24
580 IFJ$="L"ANDP<204THENP=P+24
590 GOTO610
600 GOTO540
610 GOSUB760:E=POINT(O,Q):R=POINT(P,A)
620 IFP(1)=0ANDE=RTHEN660
630 IFP(2)=0ANDE=RTHEN700
640 SOUND13,7:FORG=1TO99:NEXTG
650 GOTO420
660 LOCATE228,96:COLOR15:PRINT"HVID"
670 LOCATE226,108:COLOR15:PRINT"VANDT"
680 PUTSPRITEO,(O,Q),15,0:PUTSPRITE1,(P
,A),7,0
690 GOTO 850
700 LOCATE228,96:COLOR15:PRINT"SORT"
710 LOCATE226,108:COLOR15:PRINT"VANDT"
720 PUTSPRITE1,(P,A),1,0:PUTSPRITEO,(O,
Q),15,1
730 GOTO 850
740 IFP(1)=1THENLINE(O-2,Q-1)-(O+19,Q+2
1),1,BF:SWAPP(1),P(2):RETURN
750 IFP(2)=1THENLINE(P-2,A-1)-(P+19,A+2
1),1,BF:SWAPP(1),P(2):RETURN
760 IFPOINT(O,Q)=1THEN700
770 IFPOINT(P,A)=1THEN660
780 RETURN
790 GOSUB800:GOSUB740:RETURN
800 IFP(2)=1THEN830
810 IFJ$<>"A"ANDJ$<>"D"ANDJ$<>"W"ANDJ$<
>"X"THEN460
820 RETURN
830 IFJ$<>"J"ANDJ$<>"L"ANDJ$<>"I"ANDJ$<
>","THEN540
840 RETURN
850 SOUND7,56:PLAY"O3T197L5CC#DD#EFF#GG
#AA#B"
860 GOSUB120:GOTO370
```

****** NYE SPIL AF KIM ******

NYE SPIL AF KIM

Så er det igen tid til at se lidt ind i computerspilenes forunderlige verden. Desværre blev det heller ikke denne gang til nogle anmeldelser af MSX 2 spil, men det skal nok komme snarest muligt.

Af: Kim Andersen

Titel: 10th frame
Firma: Access

Her er en virkelig sjov bowling simulator. I starten af spillet kan man vælge mellem holdspil eller open. Vælger man open får man den første positive overraskelse, idet det er muligt at spille 8 personer mod hinanden. Nu får man bowlingbanen, som er set i perspektiv, på skærmen. Den næste glædelige overraskelse får man når man ser manden svinge armen og sende kuglen afsted mod keglerne. Han er lavet i så mange bevægelser, at det næsten er helt tegnefilmsagtigt. Man bestemmer selv retning, fart og hook (venstre skru) på kuglen. Pointgivningen er desuden helt som i rigtig bowling.

Spillet har desværre den fejl, at lærer man at placere sig på en bestemt måde kan man få strike (vælte alle ti kegler i første skud) i hver eneste slag, og derved opnå maximum point hvornår det skal være! Men det kan man naturligvis bare lade være med, og så er det ikke spor nemt at få strike.

Kvalitet:10 Grafik:9 Action:9
Lyd:7 Betjening:10 Total:9

Titel: Jackle & Wide
Firma: Mastertronic

Oh skræk! Oh rædsel! Hvad har jeg stakkels mand dog gjort, siden jeg skal anmelde et så forfærdeligt spil som dette sandt at sige er? Dr Jackle har netop opfundet en drik der periodevis gør ham om til en slemmer karl ved navn Mr Wide. Dr Jackle skal nu finde et undergrundslaboratorium, hvor der er et antistof han må drikke for ikke at ende sine dage som Mr Wide. Denne gammelkendte historie er der jo i og for sig ikke noget i vejen med. Men jeg skal love for at Mastertronic har fået mishandlet den godt. Du kører rundt i noget der ifølge vejledningen skulle være en park på en motorcykel der på grund af en intelligentkoeficcient på under 20 hos programøren kan køre sidelæns. Igennem nogle porte kan man komme ned i undergrunden, hvor antistoffet skulle være at finde. Hvad angår lyden i spillet er den lige så elendig som resten af spillet. Den består kun af klik-lyd. Dels når man trykker på en tast, og dels når man går med manden. Alt i alt et spil så uhyggeligt at det overgår gruen i historien som spillet er bygget over med adskillige længder.

Kvalitet:00 Grafik:03 Action:03
Lyd:-13 Betjening:03 Total:rend og hop!

Titel: The maze of Galious
Firma: Konami

Som man kun kan forvente fra Konami er der her tale om et rigtig godt spil. Den onde ypperstepræst Galious har kidnappet Afrodites og Popolons endnu ufødte barn Pampas. De er nu begge kommet til Castle Greek for at befri Pampas. Spillet består af 174 skærme, hvor man kan finde alle mulige genstande (der er omkring 50 forskellige) som kan hjælpe på vejen gennem slottet. Nogle steder kan man besøge de gamle græske guder, som hjælper en på forskellig vis. En smart detalje er at man af guden Demeter kan få en kode på 45 tegn, så man kan

genoptage spillet fra samme stilling, en anden dag. Spillet er lavet på den måde at man kan skifte mellem at styre Afrodite og Popolon. Således har man altså 2 liv.

Kvalitet:13 Grafik:10 Action:9
Lyd:10 Betjening:10 Total:10.4

Titel: The inheritance
Panic in Las Vegas
Firma: Infogrames

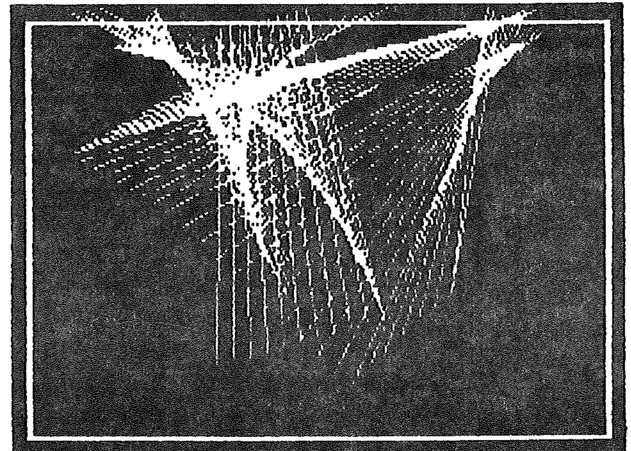
Her er et slags adventurespil, der dog adskiller sig fra andre adventurespil ved at man ikke skal skrive et ord. Alt bliver styret med en cursor på skærmen.

Din tante er lige død, og du er hendes enearving. Der er imidlertid en betingelse for at du kan få fingrene i hendes formue. Du skal gentage hendes præstation fra trediverne: at vinde en million dollars på en nat i Las Vegas.

Spillet er lavet i tre separate dele (også på båndet!), og i slutningen af hver del får man en kode for at man kan gå i gang med den næste. Den første del foregår i det hus vor du bor. Du skal forsøge at slippe forbi dine kreditorer for at komme ud af huset og til lufthavnen. Den næste del foregår i lufthavnen, hvor du skal sørge for at komme med det rigtige fly til Las Vegas. I den sidste del er du så i Las Vegas, og nu skal du igang med at forøge din pengebeholdning på 200 $ til 1,000,000 $. Desværre er det et ret sygt Las Vegas der er lavet. Der er kun tre forskellige casinoer. En jackpot, et roulette lignende spil med kun 9 numre, og endeligt et slags kvit eller dobbelt spil der hedder craps. Men med de odds de 3 casinoer har vil det tage flere år for at opnå en gevinst på 1 million $. Heldigvis er der også en russisk roulette hvor croupieren vil give dig 30,000 $ for hver gang du retter pistolen mod tindingen og trykker af. Her lykkedes det mig faktisk efter en snes forsøg at trykke af 34 gange i træk (!) og derved vinde en million $.

Spillet er fyldt med flotte billeder, og specielt de to første dele er meget sjove (og desværre også ret nemme), men den sidste del er som sagt ret syg.

Kvalitet:8 Grafik:10 Action:7
Lyd:- Betjening:9 Total:8.5



RETTELSE & OPLYSNING.

I august nummeret (nr. 6) viste vi et program som på en MSX kan gemme billeder på bånd (SLOAD). Vi har faktisk ikke lavet nogen fejl i programmet, men det kan være at programmet skriver DATAFEJL, selvom du har testet at alle maskinkode taldataerne er korrekt indtastet. Midt på linje 1060 ser det nemlig ud som om der står et stort I, men der skal stå et 1 tal. Vi formoder at den fatale klat er en fejl ved trykningen. På linje 1060 skal der altså stå:

```
1060 J=J-VAL("&H"+X$)-1:NEXT I%
```

Hvorfor der skal stå et 1 tal på dette sted, kan nysgerrige læsere læse om i Kurts artikel andet steds i bladet.

FRA MASKINKODE TIL DATA LINJER

Et nyttigt program for maskinkode programmører til MSX og SVI328. Skrevet af Kurt.

Når vi viser maskinkode programmer her i bladet ligger dataerne for maskinkoden gemt som hexadecimale tal i DATA-linjer. Dette er nemlig en simpel og god måde at "lægge" maskinkoden, når maskinkode og Basic skal bruges sammen.
Når man bruger en assembler (fx. Devpac) til at skrive maskinkode programmet vil assembleren lægge maskinkoden et angivet sted i lageret eller i en fil på disk. Nu kommer så problemet med at lægge maskinkode taldataerne ind i DATA-sætninger. Det følgende program kan klare dette problem, og samtidig lave et DATA indlæsnings program med checksum. Det er dette program vi bruger når der vises maskinkode her i bladet.
Checksummen er lavet for at det er muligt at opdage indtastnings fejl, når du indtaster programmer med maskinkode, da fejl i maskinkode taldata ofte giver alvorlige fejl. Checksummen er fra starten summen af alle maskinkode taldataerne plus antallet af data. Når du så kører dit nyindtastede program, som indeholder maskinkode, vil indlæse rutinen for maskinkoden trække værdien +1 fra det læste data fra den samlede sum. Når alle taldaterne er læst skulle variablen J som bruges til checksummen indeholde 0, ellers må der være en eller flere fejl i taldaterne. Værdien +1, altså ikke blot værdien, trækkes fra summen for at et nul i DATA-sætningerne også skal ændre summen. Trækker vi blot værdien fra vil indlæsnings programmet ikke kunne checke om DATA-sætningerne indeholde for mange eller for få nuller. Systemet med en checksum giver en rimelig, men ikke fuldstændig, sikkerhed for at taldataer er indtastet korrekt. Det er derfor altid det bedste at gemme programmer med maskinkode på bånd/disk inden de prøvekøres. Du kan jo aldrig vide om computeren "kører af sporet" og sletter dit program, fordi der var fejl i den indtastede maskinkode.
Til at undersøge om checksummen blev nul eller ej, bruges denne lidt specielle sætning:
IF J THEN PRINT"DATAFEJL!":STOP
Denne IF-sætning vil kun blive opfyldt hvis J er forskellig fra nul, og det er jo det som skal undersøges.

Når du kører DATA-linje programmet bliver du spurgt om navnet på den fil som indeholder maskinkoden. Ligger maskinkoden allerede i lageret kan du her blot trykke Enter. Herefter vil du blive spurgt om ønskede linjenr. og start- og slut-adresser for maskinkoden. Tilsidst bliver du spurgt om navnet på den fil hvor DATA-linjerne og indlæse programmet skal havne. Programmet laver nemlig det nye program med strenge som skrives ud i en tekst (ASCII) fil på bånd/disk. Denne fil kan så indlæses med LOAD eller MERGE. Dette giver den fordel at maskinkode DATA-linjer kan sammensættes med et allerede skrevet hovedprogram i Basic, MERGE kommandoen indlæser jo et nyt program uden at slette det program du lige har arbejdet med.

MSX & SVI version:

```
100 'BYTE -> DATA-LINJER
110 '
120 'Genererer data-linjer og indlæs-
130 'rutine fra bytes. Gemmes som
140 'ASCII-fil, der kan MERGE's med
150 'et andet hoved-program.
```

****** FRA MASKINKODE * SJOVE LYDE AF JOHNNY ******

```
160 '
170 MAXFILES=0
180 CLEAR200,&HD000
190 MAXFILES=1:CLS
200 DL%=8 '....Hex data/linje
210 '
220 FL$="":INPUT"IND-Filnavn";FL$
230 IF FL$>""THEN BLOAD FL$ ELSE PRINT
CHR$(30)STRING$(13,28)"Er indlæst"
240 INPUT"Første linjenr.";L%
250 INPUT"MCode startadr. (hex)";ST$
260 INPUT"MCode slutadr.  (hex)";SL$
270 FL$="":INPUT"UD-Filnavn";FL$
280 PRINT CHR$(30)STRING$(12,28)FL$
290 '
300 '.....Indlæs-rutine
310 PRINT:PRINT"Finder checksum ";
320 ST%=VAL("&H"+ST$):SL%=VAL("&H"+SL$)
:X=SL%-ST%+1
330 FOR I%=ST% TO SL%:X=X+PEEK(I%):NEXT
 I%:X$=STR$(X)
340 PRINT CHR$(27)"l"CHR$(13);
350 AN$=CHR$(34)
360 OPEN FL$ FOR OUTPUT AS 1
370 PRINT#1,STR$(L%)+" '"
380 Z$=STR$(L%+80)
390 PRINT#1,STR$(L%+10)+" RESTORE "+RIG
HT$(Z$,LEN(Z$)-1)+":J="+RIGHT$(X$,LEN(X
$)-1)
400 PRINT#1,STR$(L%+20)+" FOR I%=&H"+ST
$+" TO &H"+SL$
410 PRINT#1,STR$(L%+30)+" READ X$:POKE
I%,VAL("+AN$+"&H"+AN$+"+X$)"
420 PRINT#1,STR$(L%+40)+" J=J-VAL("+AN$
+"&H"+AN$+"+X$)-1:NEXT I%"
430 L%=L%+50
440 PRINT#1,STR$(L%)+" IF J THEN ?"+AN$
+"DATAFEJL!"+AN$+":STOP"
450 PRINT#1,STR$(L%+10)+" '"
460 PRINT#1,STR$(L%+20)+" '"
470 '
480 '.....Selve data-linjerne
490 L%=L%+30
500 Z$=" DATA ":PRINT L% CHR$(13);
510 FOR I%=0 TO DL%-1
520 X%=PEEK(I%+ST%):IF I%+ST%>SL% THEN
550
530 Z$=Z$+RIGHT$("0"+HEX$(X%),2)+","
540 NEXT I%
550 Z$=STR$(L%)+LEFT$(Z$,LEN(Z$)-1)
560 PRINT#1,Z$
570 L%=L%+10:ST%=ST%+DL%
580 IF ST%<=SL% THEN 500
590 CLOSE 1
600 PRINT:PRINT"FINI!"
```

SJOVE LYDE AF JOHNNY B.

```
10 'Helikopter-lyd
11 '**************
12 '
13 SOUND  0,20
14 SOUND  1,0
15 SOUND  2,30
16 SOUND  3,0
17 SOUND  4,172
18 SOUND  5,10
19 SOUND  6,5
20 SOUND  7,48
21 SOUND  8,16
22 SOUND  9,7
23 SOUND 10,50
24 SOUND 11,47
25 SOUND 12,2
26 SOUND 13,12
```

```
10 'propel-lyd
12 '**********
14 '
16 SOUND  0,20
18 SOUND  1,0
20 SOUND  2,30
22 SOUND  3,0
24 SOUND  4,172
26 SOUND  5,10
28 SOUND  6,5
30 SOUND  7,48
32 SOUND  8,16
34 SOUND  9,7
36 SOUND 10,50
38 SOUND 11,94
40 SOUND 12,1
42 SOUND 13,12
```

```
10 'Bølge-lyd
11 '*********
12 '
13 SOUND  6,25
14 SOUND  7,37
15 SOUND  8,16
16 SOUND 12,63
17 SOUND 13,14
```

```
10 'Tog-lyd
11 '*******
12 '
13 SOUND  6,25
14 SOUND  7,37
15 SOUND  8,16
16 SOUND 12,2
17 SOUND 13,14
```

Dette var 4 lyde
næsten ens 2 og 2
læg mærke til hvor lidt
du skal ændre i værdierne for
at få en helt anden lyd

Johnny B.

FORBEHOLDT POSTVÆSENET